

1. Drużynowe Mistrzostwa Polski Kobiet i Mężczyzn zwane dalej Superligą

a/ **Superliga kobiet** z udziałem 6 zespołów:

Alfa-Vector OSiR Tarnowo Podgórne
Czarna Kula Poznań
Dębinki Gdańsk
Dziewiątka Wronki
Polonia 1912 Leszno
Tucholanka-Łuczniczka Tuchola

b/ **Superliga mężczyzn** z udziałem 7 zespołów:

Alfa-Vector Komputronik Tarnowo Podgórne
Czarna Kula Poznań
Pilica Tomaszów Mazowiecki
Polonia 1912 Leszno
Sokół Brzesko
Start Gostyń
Tucholanka-Hydrobig Tuchola

2. Rozgrywki odbywają się systemem:

Superliga kobiet:

- I runda mecz
- II runda rewanż

Superliga mężczyzn:

- I runda mecz
- II runda rewanż

3. Drużyny w ligach startują w składach sześciuosobowych, 6 x 120 rzutów [4x30 (15P+15Zb)]. Zarówno junior mł., jak i juniorka mł. mogą startować w rozgrywkach o DMPK i DMPM pod warunkiem, że w przypadku powołania do reprezentacji na mecz międzypaństwowy, oraz turnieje centralne dla tej kategorii wiekowej, powołania te nie będą podstawą do przełożenia meczu ligowego senierek/ów.

4. Zawodnicy/czki muszą posiadać licencje PZK ze zdjęciem na grę w macierzystym klubie oraz aktualnie wykupioną kartę gry (pieczętka z tyłu licencji na dany sezon).

5. Zawodnicy/czki muszą posiadać aktualną kartę zdrowia.

6. Liczba zawodników/czek wypożyczonych grających w jednej drużynie w kolejce ligowej nie może być większa niż trzy. Zawodnicy/czki wypożyczeni muszą posiadać przy sobie licencję macierzystego klubu oraz drugą licencję (bez zdjęcia), określającą w jakich drużynowych mistrzostwach mogą startować w barwach klubu, do którego zostali wypożyczeni. Obie licencje muszą być okazane sędziemu głównemu zawodów.

Zawodnik/czka w sezonie może w rozgrywkach ligowych reprezentować tylko jeden klub.

7. Liczba zawodników zagranicznych grających w drużynie nie może przekroczyć trzech osób.

Zawodniczki/cy zagraniczni muszą posiadać licencję PZK oraz kartę gry na dany sezon.

8. Mecze ligowe sędziują wyznaczeni sędziowie licencjonowani.

W przypadku nieobecności wyznaczonego sędziego, jego funkcję może przejąć inny sędzia z licencją obecny na kręgielni, za zgodą kierowników drużyn startujących w danym meczu.

W przypadku braku sędziego jego obowiązki przejmują solidarnie kierownicy obu drużyn.

Gospodarz zawodów do pomocy sędziemu głównemu wyznacza sekretarza zawodów.

9. Sędzia główny zawodów przy pomocy sekretarza sporządza protokół pełny z zawodów w trzech egzemplarzach po jednym dla klubów uczestniczących, a oryginał przesyła do Kapitana Sportowego PZK SKK.

Klub gospodarz jest zobowiązany zaraz po meczu podać do Kapitana Sportowego PZK SKK drogą elektroniczną leszek-piosik@wp.pl protokół pełny z meczu. Każdy klub do dnia 31.08.2010 jest zobowiązany drogą elektroniczną podać Kapitanowi Sportowemu PZK SKK osobę odpowiedzialną za przekazywanie wyników z meczu, z podaniem nr telefonu kontaktowego oraz e-mail.

W przypadku notorycznego nie przekazywania wyników z meczu Komisja Gier i Dyscypliny na wniosek Kapitana Sportowego PZK SKK może nałożyć karę w postaci odjęcia 1 dużego punktu (maksymalnie 3x) i w dalszej kolejności wnioskować o wykluczenie z rozgrywek.

10. Sędzia główny otrzymuje od gospodarza meczu ekwiwalent sędziowski wg "KIS na sezon 2010/11".

11. Mecze ligowe muszą być rozgrywane w kręgielniach posiadających certyfikat PZK nadany sezon.

Mecze muszą być rozgrywane w kręgielniach gospodarzy w wyznaczonym terminie i o wyznaczonej godzinie.

Gospodarz (po uzyskaniu zgody drużyny gości) może przełożyć rozegranie meczu na termin wcześniejszy po uprzednim powiadomieniu sędziego zawodów i Kapitana Sportowego PZK SKK.

Uzgodnienie dotyczące wcześniejszego rozegrania meczu i powiadomienia muszą nastąpić nie później niż 4 dni przed rozegranie meczu.

12. Mecze nie mogą być przekładane na termin późniejszy bez zgody Komisji Gier i Dyscypliny PZK SKK.

W przypadku chęci przełożenia meczu na termin późniejszy należy wpłacić do PZK SKK kwotę w wysokości 500 złotych.

13. Gospodarz zawodów zobowiązany jest zadbać o porządek i dekorację na kręgielni, przygotowanie obiektu i obsługi technicznej oraz zapewnić napoje dla zawodników i sędziego głównego.

14. Klub gospodarz zobowiązany jest na kręgielni i w lokalnej prasie umieścić informacje o zbliżającym się meczu, oraz po jego rozegranie wysłać informację prasową do lokalnych gazet.

15. Jeśli mecz nie może dojść do skutku z różnych przyczyn, należy niezwłocznie powiadomić o tym klub, z którym ma być rozegrany, sędziego meczu oraz Kapitana Sportowego PZK SKK.
- a/ gdy gospodarz wcześniej nie zawiadomił przyjeżdżających, lub nie miał takiej możliwości i mecz się nie odbył, koszty ponownego przyjazdu gości pokrywa gospodarz zawodów (pociąg pospieszny druga klasa, oraz delegacja dla 9 osób).
- b/ gdy goście wcześniej nie zawiadomili gospodarzy, że nie przyjadą na mecz i po weryfikacji uzyskują zgodę na rozegranie tego meczu w innym terminie ponoszą oni koszty sędziego, oraz ewentualnego wynajmu kręgielni.
- c/ warunkiem ponownego rozegrania meczu jest pełne udokumentowanie przyczyn nie rozegrania meczu nadesłane do Kapitana Sportowego PZK SKK w terminie nie przekraczającym 7 dni od wyznaczonego terminu meczu.
- d/ nowy termin rozegrania meczu wyznacza Komisja Gier i Dyscypliny PZK SKK.
- e/ zwolnienia lekarskie zawodników nie są podstawą do przełożenia meczu ligowego.
16. Mecz nie zostanie zaliczony jako walkower jeśli w drużynie wystartuje co najmniej 5-zawodniczek/ków.
17. Każdy zawodnik ma prawo do rzutów treningowych trwających 5 minut przed rozpoczęciem gry na pierwszym swoim torze.
Z rzutów treningowych zawodnik może zrezygnować.
Zawodnik, który zmienia innego zawodnika nie ma prawa do rzutów treningowych.
18. Zasady rozgrywania meczy:
- a/ kierownik ekipy gospodarzy podaje sędziemu głównemu oraz kierownikowi drużyny gości kolejność startu swoich zawodników, a także dwóch rezerwowych.
Następnie kierownik drużyny gości podaje sędziemu głównemu kolejność startu swoich zawodników w meczu oraz dwóch rezerwowych.
- b/ sędzia główny na podstawie otrzymanych składów wpisuje w protokół kolejność graczy.
- c/ jeżeli kierownik drużyny ma zamiar dokonać zmiany zawodnika powiadamia o tym sędziego głównego.
O tym, który z rezerwowych wchodzi do gry decyduje kierownik ekipy.
- d/ zawodnicy/czki w parach rozgrywają 4 pojedynki [4x30 rzutów (15P+15Zb)]
19. Zasady punktacji
- a/ za każdy wygrany pojedynek zawodnik otrzymuje 1 mały punkt.
- b/ w przypadku remisu na torze każdy z zawodników otrzymuje 0,5 małego punktu.
- c/ za zwycięstwo w pojedynku (decyduje większa ilość małych punktów) zawodnik/czka otrzymuje dla zespołu 1 punkt.
W przypadku remisu w małych punktach o zwycięstwie decyduje łączny wynik (zbite kręgle). Jeśli wyniki też są równe zawodnicy/czki otrzymują po 0,5 punktu dla drużyny.
- d/ punkty zaliczane drużynie:
- suma punktów zdobytych w pojedynkach (maksymalnie 6).
 - za sumę zbitych kręgli - zdobywa 2 punkty (w przypadku remisu drużyny otrzymują po 1 punkcie).
- Maksymalnie można zdobyć 8 punktów.
- e/ drużyna, która zdobędzie więcej punktów zdobywa 2 duże punkty.
- f/ Wynik 4:4 bez względu na ilość zdobytych małych punktów jest remisem i drużyny zdobywają po 1 dużym punkcie.
- g/ drużyna, która w dwumeczu (mecz i rewanż) uzyska większą liczbę punktów uzyskuje dodatkowo 1 duży punkt.
W przypadku równej ilości punktów w dalszej kolejności decyduje:
- większa ilość małych punktów
 - większa ilość zbitych kręgli
 - mniejsza ilość rzutów zerowych
- W przypadku gdy wszystkie w/w wyniki są równe, dodatkowego dużego punktu nie otrzymuje żadna z drużyn.
- h/ o kolejności w tabeli decyduje:
- ilość zdobytych dużych punktów
 - w przypadku równej liczby dużych punktów o wyższym miejscu decyduje odpowiednio bilans małych punktów w bezpośrednich pojedynkach między zainteresowanymi drużynami
- Wyjątkiem jest sytuacja gdy kolejność decyduje o tytule Drużynowego Mistrza Polski.
W tym przypadku trzeba rozegrać dodatkowy mecz na neutralnej kręgielni wyznaczonej przez Komisję Gier i Dyscypliny PZK SKK.
20. W meczu mogą nastąpić dwie zmiany zawodników.
Zawodnik zmieniony nie może powrócić do gry. Zawodnik zmieniający może zostać również zmieniony.
21. Drużyna, która po zakończonych rozgrywkach zajmie w tabeli pierwsze miejsce zdobywa tytuł Drużynowego Mistrza Polski na sezon 2009/2010 i prawo startu w Klubowym Pucharze Świata .
Drużyna, która po dwóch rozegranych rundach zajmie drugie miejsce zdobywa Tytuł I Drużynowego Wicemistrza Polski i prawo startu w Klubowym Pucharze Europy.
Drużyna, która po dwóch rozegranych rundach zajmie trzecie miejsce zdobywa tytuł II Drużynowego Wicemistrza Polski i prawo startu w Pucharze NBC.